



## Reglamento (Liga de campeones y ascenso)



- 1.- Cumplir con las sanciones que se impongan a sus elementos por faltas al reglamento administrativo y al reglamento arbitral.
- 2.- Comportarse correctamente y respetando al público asistente, directivos, equipos y árbitros.
- 3.- Prohibido introducir alimentos y bebidas alcohólicas a las instalaciones; así como se prohíbe el ingreso de mascotas a las instalaciones.
- 4.- Respetar y cuidar las instalaciones de la cancha y generales de la Europlaza, se procederá legalmente en contra de aquellas personas que causen daños a las instalaciones.
- 5.- Se procederá con las autoridades del estado si alguna persona introduce algún tipo de estupefaciente o drogas a las instalaciones de Sky Dome Europlaza.
- 6.- Solo se permite el acceso a la cancha a jugadores registrados en los torneos, árbitros y personas que hayan rentado la cancha en el tiempo establecido.
- 7.- Prohibido el acceso a vestidores y bancas de la cancha para personas que no estén dadas de alta como jugadores, árbitros o personas que renten las instalaciones en el tiempo establecido
- 8.- Se prohíbe el uso de palabras obscenas u racismo en las instalaciones del área de cancha, gradas, o alrededor de la misma, se expulsará de las instalaciones a las personas que violen esta regla.
- 9.- Se suspenderá el partido en caso de algún acontecimiento de naturaleza no controlable, invasión del público a la cancha, o algún acto de violencia en la misma.
- 10.- Todas las reglas serán notificadas a sus clubes y porras que ingresen a las instalaciones de la cancha, por lo tanto, si violan alguna de las reglas antes dispuestas serán vetados Permanentes de las instalaciones.
- 11.- Se procederá con las autoridades del estado cualquier persona de algún equipo que inicie un conato de bronca y será puesto a disposición de las autoridades del estado.
- 12.- Se expulsará de por vida a la persona o jugador que agrede física o verbalmente algún miembro del cuerpo arbitral, administración de la cancha o jugador de fútbol.



## Inscripciones

1. Cada equipo podrá registrar 14 jugadores y cuerpo técnico (Dos extras con un costo de 100 pesos).
2. Cumplir con la edad que requiere cada liga para poder participar en ella, menores (carta responsiva).
3. Inscripción \$4500 cada equipo, cubrir antes del inicio de torneo ( a excepción de los campeones y los subcampeones y terceros lugares que pagaran el porcentaje que menciona la convocatoria pasada), los cuales deberán también cubrir (\$1000 pesos de fianza, al cumplir con todos sus partidos de jornada regular serán reembolsados al dueño del equipo)
4. Precio de arbitraje por equipo \$450, (precio sujeto a cambios) para la fase final de liguilla se aumenta el precio de arbitraje a \$ 600 con la particularidad de tener dos árbitros centrales en cada partido.
5. Equipo que no cumpla con su arbitraje tendrá una multa de \$50 y si no lo paga antes de la siguiente jornada no se le programara partido.
6. Equipo que esté inscrito en cualquier categoría no pondrá cambiar su nombre al iniciar la jornada 1 del torneo regular.
7. Se pide en fecha 2 el uniforme completo. (obligatorio)
8. Se debe entregar el roster de jugadores que integrarán y cuerpo técnico de su club en la fecha 1 del torneo y no podrán hacer altas y bajas hasta la jornada 4 (2 altas por 2 bajas)
- 9.- El estacionamiento tendrá un costo de \$ 5 pesos por 2 horas para todo miembro asociado a Sky Dome Euro plaza
- 10- Presentar cada equipo un balón #5 en óptimas condiciones.
- 11- El tiempo de espera para presentarse en el terreno de juego es de 7 minutos donde no hay acuerdos entre capitanes con un mínimo de 5 jugadores, esto es al minuto 15 ya que el reloj es regresivo. Después de ese tiempo es por default.

- 12- Cada club podrá iniciar los partidos con un mínimo de 5 jugadores, antes de finalizar el primer tiempo podrán completarse y entrar al terreno de juego, si llegan más jugadores en el segundo tiempo jugarán con 5 todo el partido y se harán cambios sin sumar a otro jugador al terreno de juego. Antes del silbatazo inicial del 2do tiempo
- 13- Los dos clubes deben estar debidamente uniformados, con medias, espinilleras y tenis para futbol rápido sin tachones o multitacos.
- 14- Tiempo del partido es de 44 min con 22 min cada tiempo.
- 15- Se nombrará un capitán por club con un distintivo en su brazo.
- 16- Alinear a un jugador que no esté dado de alta en el club, pierde por default el partido y se le multara con una cantidad de \$500 al club que deberá pagar o de lo contrario no se le programara partido.
- 17- En la jornada 4 habrá un proceso de altas y bajas de jugadores el cual tendrá un costo por baja de \$ 50 y un costo por el alta de \$ 100
- 18- Cumplir con el uniforme completo cada club en la fecha establecida. (jornada 2)
- 19- Cada jugador debe cumplir con el 50% de partidos en jornada regular de lo contrario, no podrán jugar en liguilla.
- 20- No se contará como porcentaje el partido que sea por default, aunque sea anotado en la cedula arbitral.
- 21- No podrán participar los jugadores que militen en la liga de campeones, ni en la liga de ascenso (en cuarta división, tercera, segunda, veteranos +30, empresarial, veteranos +40 y la liga dominical.
- 22- El jugador que sea expulsado se tendrá que retirar a gradas obligatoriamente.
- 23- Firmar cedula arbitral después del partido.
- 24- Si algún equipo presenta alguna inconformidad contra el árbitro, equipo rival u observaciones tendrá el derecho a ingresar una protesta por escrito y firmada por el representante, después de las 48 hrs transcurridos de la inconformidad no será aceptada dicha protesta.
- 25- Si algún miembro o miembros del equipo son sospechosos en casos de COVID-19 favor de avisar anticipadamente 48 hrs y demostrar mediante una prueba de resultados ya sea positivo o negativo en caso de suspender un partido.
- 26- El partido se da por terminado (KNOCKOUT) cuando un equipo lleva 10 goles de diferencia (10-0, 11-1, 12-2, etc.).

27- Obligatoriamente para la liga de campeones y liga de ascenso, sus uniformes deben ser personalizados y llevar el escudo de liga de campeones en la manga derecha de su uniforme.

28.- Equipo que quede con (4) jugadores pierde el encuentro (2) a (0), ya sea por aliento alcohólico, exclusión expulsión o cualquier otro incidente, (SOLO EN TORNEO REGULAR).

29.- Cada equipo tiene derecho a una revisión de VAR por tiempo, solicitada únicamente por el capitán en turno.

30.- los árbitros podrán consultar o revisar en el VAR las jugadas que ellos consideren necesarias para una mejor toma de decisiones.

31.-El director técnico que este insultando al árbitro cuando se esté llevando a cabo el encuentro, será expulsado y castigado con 2 partidos de suspensión y una multa de \$150.00

32.-EL D.T. O Auxiliar que abandone el área técnica, insulte, reclame decisiones arbitrales airadamente e ingrese al terreno de juego sin la autorización del árbitro queda sujeta al criterio del árbitro.

33.- la firma del capitán es solo para validar que los jugadores anotados son los que participaron en el juego y No para aprobar el informe del Árbitro.

34.-los capitanes de los equipos contendientes están facultados a que el árbitro Acepte protestas o hechos relacionados con el partido, siempre y cuando lo hagan en forma comedida y respetuosa. Esta protesta tendrá hacerse en una hoja impresa y si tiene el membrete del club y el Arbitro la adjuntara ala cedula (ACTA).

35.-jugadores pertenecientes a clubs, que no vayan a participar en el encuentro no podrán permanecer en el banquillo ni detrás de las mallas



SKYDOME

europlaza



## Sistema de competencia

(Liga de campeones y liga de ascenso)

El sistema de competencia será el siguiente para las categorías libres, veteranos, empresarial, femenil:

9-10 equipos: se seguirá el "Sistema de Puntos", jugándose una fase regular que consistirá en sistema de Round Robin (todos contra todos). Los 8 equipos que queden mejor posicionados pasan a liguilla:

La liguilla será a ida y vuelta en todas las fases (Cuartos de final) (Semifinal) a excepción de la (Final a un partido y en caso de empate a 3 Shoot out y si persiste a muerte súbita).

La ubicación de los equipos en la Tabla de Posiciones estará sujeta a las siguientes normas:

- a) a) Por cada juego ganado se obtendrán TRES puntos.
- b) b) Por cada juego empatado se disputará (shoot out) ganador 2 puntos y perdedor 1 punto
- c) c) Por cada juego perdido no se obtendrá NINGUN punto.

El orden de los equipos en la Tabla de Posiciones dependerá de los puntos obtenidos por cada uno de los equipos. En caso de empate en el número de puntos, quedará mejor posicionado aquel equipo con mejor diferencia de goles (goles a favor menos goles en contra), y en caso persistir el empate se recurrirá al último partido jugado entre los equipos involucrados.

\* En liga de campeones los últimos 2 equipos de la tabla general y que no pasen a liguilla estarán descendiendo a la liga de ascenso.

\* El ultimo cupo que desciende en liga de campeones es por porcentaje de desempeño.

\* En liga de ascenso descienden los últimos dos lugares y asciende los primeros dos lugares.

# TABULADOR DE SANCIONES

- 1.- por acumulación de tarjeta amarilla (1 partido)
- 2.- por tarjeta roja directa (2 partidos)
- 3.- por agresión a un contrario (3 partidos)
- 4.-por agresión al árbitro, será vetado de las instalaciones y se remitirá a las autoridades competentes para su indagatoria y si hubiese lesión se hará responsables de los gastos que ocasione hasta la recuperación total del árbitro.
- 5.-Jugadores que después de ser expulsados reincidan con insultos y amenazas tanto al cuerpo arbitral, jugadores y administrativos se les agravará su sanción.
- 6.- 6.-Si un jugador está por cumplir partidos de suspensión y el club no se presenta, aun seguirá vigente dicha suspensión para el próximo juego.

Cualquier Asunto de naturaleza no contemplada en el presente reglamento será resuelto por la presidencia de la Liga Sky Dome Europlaza.

**Europlaza**